



EXPERTS EN PASSADES

Verticalitat de la pilota

Totes les passades efectuades amb una o amb dues mans han de sortir en posició vertical. Les passades amb el peu han de procurar buscar la verticalitat de la pilota en colpejar-la.

No es pot fer el "xiclet"

No es pot passar al mateix jugador/a de qui s'ha rebut la passada.

Jugador/a amb la pilota

Només es pot moure per l'àrea on ha rebut la pilota de goubak i ha de passar-la abans de cinc segons.

Jugador/a sense pilota

Es pot moure per qualsevol àrea excepte per l'àrea central.

Passades

Passador/a i receptor/a han d'estar en àrees diferents en el moment de la rebre la pilota de goubak.





EXPERTS EN PORTERIA I TERRENY DE JOC

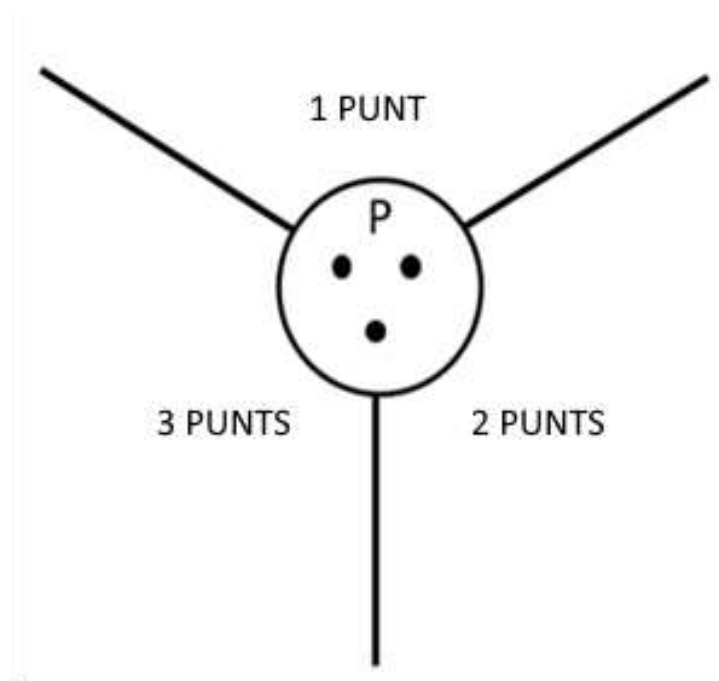
Porteria

Dins de l'àrea central del camp es disposen tres piques, a mode de porteria, ubicades als vèrtexs d'un triangle equilàter d'un metre de costat, amb una alçada mínima de dos metres.



Terreny de joc

El joc transcorre al voltant d'una àrea central i circular que és una zona on no pot entrar-hi cap jugador dels dos equips: ni romandre-hi, ni creuar-la ni trepitjar-la. Al seu voltant el terreny de joc es divideix en tres parts iguals. Cadascuna de aquestes parts rep el nom d'àrea d'un, dos i de tres punts.





EXPERTS EN PUNTUACIÓ

Objectiu

Assolir i mantenir quinze punts quan acabi el temps de joc.

Punt positiu

Quan un jugador/a en possessió de la pilota de goubak és capaç de passar-la amb una o amb dues mans a través de la porteria netament, i un company/a, a l'altra banda, l'atrapa amb les mans abans que toqui el terra o sigui interceptada per un jugador/a de l'altre equip. L'equip atacant suma un, dos o tres punts en funció de l'àrea on es rep la pilota.

Punt negatiu

Quan el jugador/a en possessió de la pilota de goubak és capaç de passar la pilota colpejant-la amb el peu a través de la porteria netament, i un company/a, a l'altra banda, l'atrapa amb les mans abans que toqui el terra o sigui interceptada per un jugador/a de l'altre equip. L'equip atacant resta a l'equip defensor un, dos o tres punts en funció de l'àrea on es rep la pilota.

G	
GOUBAK	
15	
7	14
6	13
5	12
4	11
3	10
2	9
1	8

G	
GOUBAK	
15	
7	14
6	13
5	12
4	11
3	10
2	9
1	8



EXPERTS EN REGLES PRINCIPALS

Equips

Juguen dos equips mixtos de cinc jugadors/es cadascun.

Temps de joc

Consta de dues parts de quinze minuts de durada, amb un total de trenta minuts de joc.

Anotació

Només s'anoten punts quan la pilota de goubak passa a través de les piques, sumant al propi equip o restant a l'altre equip un, dos o tres punts en funció de l'àrea on estigui el jugador/a que rep la pilota.

Passada segura

Només es pot interceptar la passada quan aquesta passa per la porteria. En cas contrari, cal deixar passar lliurement la pilota de goubak.

Avantatge

Es produeix quan un jugador/a de l'equip atacant rep la pilota i és capaç de tocar a un jugador/a de l'altre equip amb la mà (pot pivotar). En aquest cas, el jugador/a tocat ha de sortir del camp durant aquesta jugada. El jugador/a atacant, reinicia la possessió amb la pilota en vertical des del terra en el lloc on s'ha produït la jugada.

Posicions inicials

Tots dos equips es col·loquen al voltant de l'àrea central, descrivint dos cercles concèntrics, el més extern destinat per a l'equip atacant i l'intern per a l'equip defensor. Aquesta disposició serveix per donar començament al joc o reiniciar el joc després d'un canvi de possessió.

Possessió

La possessió de cada equip està condicionada a efectuar un nombre inferior o igual a 5 passades (incloent-hi la passada a través dels pals) que rep el nom de jugada. Si un equip anota, continua amb la possessió de la pilota.

Situacions que provoquen un canvi de possessió

- Un jugador/a intercepta la pilota quan travessa la porteria (abans no).
- Quan la pilota toca a terra.
- Infraccions: manca de respecte, si l'equip que defensa no deixa passar o intercepta la passada quan la pilota no ha travessat la porteria, etc.

