

# GOUBAK®

Спорт колективної співпраці та опозиції (регульований), змішаний, інклюзивний, у якому дві команди по 5 учасників зустрічаються одна проти одної на спільному майданчику навколо однієї центральної воріт (три стійки, розташовані у вершинах рівностороннього трикутника зі стороною 1 м), щоб чітко передати м'яч через ворота, щоб з іншого боку товариш по команді міг зловити його до того, як він впаде на землю і до того, як його перехопить суперник. Час гри складається з двох частин по 15 хвилин кожна. За 30 хвилин команди повинні намагатися набрати та зберегти 15 очок до кінця матчу, щоб досягти мети.

МЕТА ГРИ Наберіть і утримуйте 15 очок.

**ТОЧКА +:** коли гравець, який володіє м'ячем, може чисто передати його рукою або руками через ворота, а товариш по команді з іншого боку ловить його, перш ніж він впаде на землю і до того, як його перехопить суперник. Визначає значення області, де вона отримує 1, 2 або 3 бали. [VIDEO](#)

**ТОЧКА -:** коли гравець, який володіє м'ячем, може чисто проштовхнути м'яч через ворота, спіймавши його з іншого боку товаришом по команді, перш ніж впасти на землю і до того, як його перехопить суперник. У цьому випадку з команди суперника віднімається 1, 2 або 3 очки залежно від зони прийому. [VIDEO](#)

**ГРАВЕЦЬ З М'ЯЧЕМ:** Може рухатися тільки в зоні прийому, передаючи пас до 5". [VIDEO](#)

**ГРАВЕЦЬ БЕЗ М'ЯЧА:** Рухайтесь вільно, не вторгаючись в зону воріт (P). [VIDEO](#)

**ПРОХІДИ:** Прохідний і приймаючий повинні перебувати в різних зонах у той час з реєстрації. [VIDEO](#)

**ВЕРТИКАЛЬНІСТЬ:** усі паси, зроблені рукою або руками, повинні вийти вертикально. Ногою намагайтеся домогтися вертикальності. [VIDEO](#)

**NO GUM:** Не переходьте до того, хто з нами трапився. [VIDEO](#)

**ПЕРЕВАГА:** Надається обставина, коли гравець атакуючої команди отримує м'яч і може торкнутися суперника рукою (поворот). У цьому випадку гравець, якого торкнувся, буде видалено до кінця цієї гри (вони увійдуть автоматично після гри). Гравець з м'ячем відновить гру з нерухомим м'ячем, вертикально на землі, в тому самому місці з можливістю удару по воротах або передачі ногою партнеру по команді. Переваги можна шукати лише під час гри, а не коли м'яч перетинає ворота. [VIDEO](#)

**ВЛАДАННЯ:** Володіння кожною командою обумовлено тим, що кількість передач менше або дорівнює 5 передачам (включаючи пас від воріт), відомий як гра. Якщо вони забивають, вони продовжують володіти [VIDEO](#)

**ЗМІНА ВЛАСНЯ** ([VIDEO](#)) будь-яка зміна володіння починається зі стартових позицій (Команда атаки за межами кола та Команда, що захищається всередині кола). Ситуації, які викликають цю зміну:

\* Суперник перехоплює м'яч, коли той перетинає ворота (до NO). **РЕГУЛЬОВАНА ОПОЗИЦІЯ** [VIDEO](#)

\* Коли м'яч вдариться об землю.

\* Після порушення з боку атакуючої команди.

**ПОРУШЕННЯ**, необхідно враховувати:

\* Команда з м'ячем: якщо ви не дотримуетесь жодного з наведених вище правил, автоматична зміна володіння.

\* Команда без м'яча: якщо ця команда перешкоджає передачам або рухам команди з м'ячем під час розіграшу (перед проходженням м'яча через ворота), вона отримує попередження, розіграш припиняється, а команда з м'ячем продовжує володіти м'ячем і розпочинає розбіг знову, в тому самому місці, з м'ячем на землі, вертикально. Якщо команда без м'яча впорається і досягає трьох попереджень, їй присуджується -2 очки, а команда з м'ячем залишається у володінні і починає гру знову. (3 вихідних позицій)

\* У разі будь-якого типу неспортивного або шанобливого фолу, зміна володіння (якщо команда-порушник володіє) і -2 очки для команди-порушника.



ДИНАМІКА ГРИ