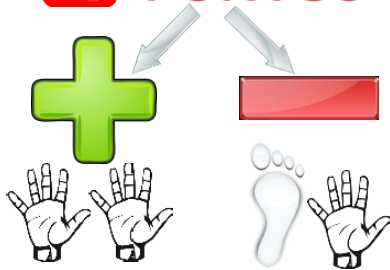


PUNTUACIÓN**ALCANZAR
Y MANTENER****15 PUNTOS**

*Pasar limpiamente y
repcionar al vuelo.

*Interceptar al cruzar.

PUNTO +: Cuando el jugador/a en posesión del balón es capaz de pasarlo con la mano o las manos a través de la portería, limpiamente, y un compañero/a, en el otro lado, lo atrapa antes de caer al suelo y antes de ser interceptado por el rival. (Adjudicándole valor del área donde recepciona 1, 2 o 3 puntos).

PUNTO -: Cuando el jugador/a en posesión del balón es capaz de golpear con el pie el balón y atraviesa limpiamente la portería, atrapándolo, en el otro lado, un compañero/a antes de caer al suelo y antes de ser interceptado por el rival. En este caso se restará 1, 2 o 3 puntos al equipo rival según área de recepción.

GOUBAK®**GOUBAK**®**5**

**JUGADORES
PASES
SEGUNDOS**

JUGADOR/A CON BALÓN:

Solo puede moverse en el área que recepciona, pasando antes de 5''.

JUGADOR/A SIN BALÓN:

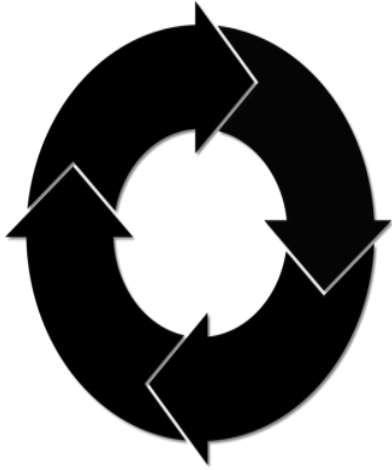
Transita libremente sin invadir área de portería (P).

PASES: Pasador y receptor deben estar en áreas diferentes en el momento de la recepción.

VERTICALIDAD: Todos los pases efectuados con la mano o las manos deberán salir en posición vertical. Con el pie se procurará conseguir verticalidad.

NO CHICLE: No pasar a quien nos ha pasado.

GOUBAK®

POSESIÓN**CAMBIO**

Cambio de posesión Se produce cuando: (1) El equipo defensor intercepta el balón cuando este ha cruzado limpiamente la portería, (2) El balón toca el suelo y (3) Existe una infracción del equipo con balón.

Posiciones Iniciales Los dos equipos se ubicarán en torno al área central, describiendo dos círculos concéntricos,

El más **externo destinado para el Equipo Atacante** y el **interno para el Equipo Defensor**. Dicha disposición servirá para dar comienzo al juego o reiniciar jugada después de un cambio de posesión.

GOUBAK **RE-INICIAR****JUGADA**

- Tras conseguir **VENTAJA**.
- Tras aviso 1 y 2 infracciones.

REINICIO DEL JUEGO:

La jugada es reiniciada por el equipo Atacante con saque de suelo. Balón estático, vertical, a través de golpeo con el pie.

VENTAJA: Circunstancia dada cuando un jugador/a del Equipo Atacante recibe balón y es capaz de tocar a un rival con su mano (pivotando). En este caso, jugador/a tocado será expulsado hasta el término de esa jugada (entrará automáticamente después de jugada). El jugador/a con balón reiniciará jugada con balón quieto, vertical en suelo, en ese mismo lugar con la posibilidad de patear a portería o pasar con pie a compañero/a. La ventaja solamente podrá ser buscada durante la jugada, no al cruzar balón entre los postes (la portería).

GOUBAK

INFRACCIONES:

*Equipo con balón: si no respeta cualquiera de las reglas, cambio de posesión automático.

*Equipo sin balón: si este equipo obstaculiza pases o movimientos del equipo con balón durante la jugada (antes de hacer pasar el balón por portería) reciben un aviso, la jugada se para y el equipo con balón continúa con posesión y reinicia jugada de nuevo, en ese mismo lugar, con balón en suelo, vertical. Si persiste el equipo sin balón y alcanza los tres avisos, se le otorga -2 puntos, y el equipo con balón sigue en posesión e inicia jugada de nuevo. (Desde posiciones iniciales).

GOUBAK®**INFRACCIONES**

*Ante cualquier tipo de falta antideportiva o de respeto, cambio de posesión (en caso de tener posesión equipo infractor) y **-2 puntos** para el equipo infractor.