

INFRACCIONS



Davant de qualsevol falta de respecte o antiesportiva, hi haurà canvi de possessió. Restarem 2 punts si l'equip infractor té la possessió de la pilota.

FALTES:

Equip amb pilota: Si no respecta qualsevol de les normes, automàticament hi haurà canvi de possessió.

Equip sense pilota: Si s'obstaculitzen les passades o moviments de l'equip amb possessió (abans que la pilota passi per la porteria), rebrà un avís i el joc s'atura. L'equip amb possessió reinicia la jugada de nou en el mateix lloc i amb la pilota en vertical. Si s'arriba a 3 avisos, es restarà 2 punts.

GOUBAK 

PASSADES



JUGADORS/ES

PASSADES

SEGONS

JUGADOR/A AMB PILOTA: Només pot moure's en l'àrea que recepcions, passant-la abans de 5".

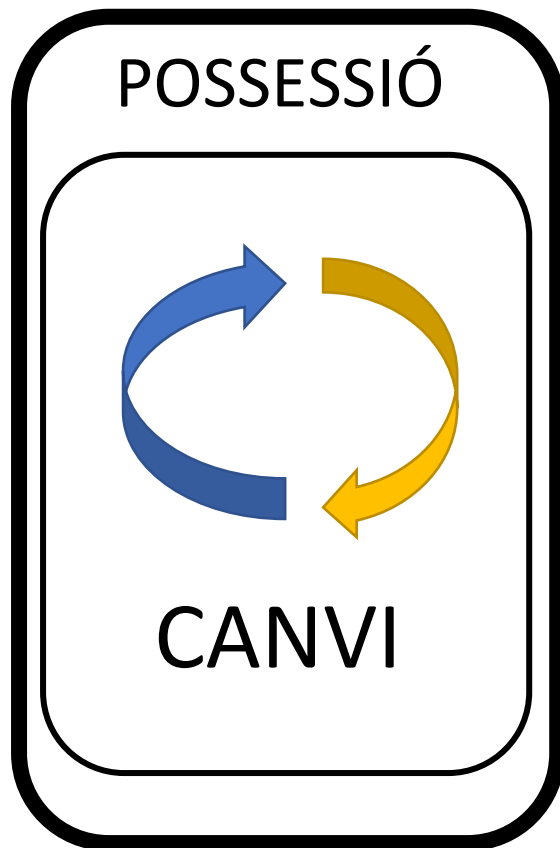
JUGADOR/A SENSE PILOTA: Es pot moure per qualsevol àrea, sense envair l'àrea de porteria.

PASSADES: Passador i receptor han d'estar en diferents àrees en el moment de la recepció. Màxim 5 passades abans d'intentar anotar.

VERTICALITAT: Totes les passades han de sortir en posició vertical.

NO XICLET: No podem passar la pilota a qui ens l'acaba de passar.

GOUBAK



CANVI DE POSSESIÓ QUAN...

- L'equip defensor intercepta la pilota quan aquesta ha creuat netament la porteria.

-La pilota toca el terra.

-Hi ha una infracció (falta).

POSICIÓ INICIAL: Per començar el joc i per reiniciar jugada després d'un canvi de possessió, els 2 equips es col·locaran al voltant de l'àrea central en dos cercles concèntrics. El de fora serà per a l'equip atacant i el de dins per a l'equip defensor.

GOUBAK 

PUNTUACIÓ

ARRIBAR I MANTENIR

15 PUNTS



L'àrea del jugador receptor, marca la suma o resta de punts.

PUNT +

Quan el jugador/a que té la pilota és capaç de passar-la, amb una o dues mans, a través de la porteria netament i un company/a d'equip l'atrapa a l'aire estant aquest/a en una zona de punts diferent al llançador/a, abans que sigui interceptada per un adversari.

PUNT -

Quan el jugador/a que té la pilota és capaç de colpejar-la amb el peu fent que atravesi la porteria netament i sigui recepcionada per un membre de l'equip en una zona de punts diferent a la del llançador, abans que sigui interceptada per un adversari.

GOUBAK®

RE-INICIAR JUGADA



- (a) Quan aconseguixes avantatge.
- (b) Després de l'avís nº1 i 2 infraccions.

La jugada es reinicia amb un servei a terra. Pilota estàtica, vertical i es colpeja amb el peu.

AVANTATGE: Es dona quan un jugador/a de l'equip atacant rep la pilota i, pivotant, és capaç de tocar a un adversari amb la seva mà. La persona tocada serà expulsada fins que s'acabi la jugada. El jugador/a amb pilota reiniciarà jugada amb la pilota vertical i estàtica. Pot xutar a porteria o passar-li amb el peu a un company/a. L'avantatge es pot aconseguir durant les passades i NO després d'un llançament a porteria.

GOUBAK 