

GOUBAK®

Deporte colectivo de colaboración-oposición (regulada), mixto, inclusivo, en el que dos equipos de 5 integrantes cada uno (♀♂♂♂♂ o ♂♂♀♀♀) se enfrentan en cancha compartida en torno a una única portería central (tres postes situados en los vértices de un triángulo equilátero de lado 1 m), con la finalidad de hacer pasar el balón limpiamente por la portería para que, en el otro lado, un compañero/a pueda atraparlo antes de que toque el suelo y antes de ser interceptado por el rival. El tiempo de juego consta de dos partes de 15 minutos cada una. Con un total de 30 minutos, los equipos deberán intentar alcanzar y mantener 15 puntos hasta el final del encuentro para lograr el objetivo.

OBJETIVO
Alcanzar y mantener 15 puntos.

PUNTO +: Cuando el jugador/a en posesión del balón es capaz de pasarlo con la mano o las manos a través de la portería, limpiamente, y un compañero/a, en el otro lado, lo atrapa antes de caer al suelo y antes de ser interceptado por el rival. Adjudicándole valor del área donde recepciona 1, 2 o 3 puntos. [VÍDEO](#)

PUNTO -: Cuando el jugador/a en posesión del balón es capaz de golpear con el pie el balón y atraviesa limpiamente la portería, atrapándolo, en el otro lado, un compañero/a antes de caer al suelo y antes de ser interceptado por el rival. En este caso se restará 1, 2 o 3 puntos al equipo rival según área de recepción. [VÍDEO](#)

JUGADOR/A CON BALÓN: Solo puede moverse en el área que recepciona, pasando antes de 5". [VÍDEO](#)

JUGADOR/A SIN BALÓN: Transita libremente sin invadir área de portería (P). [VÍDEO](#)

PASES: Pasador y receptor deben estar en áreas diferentes en el momento de la recepción. [VÍDEO](#)

VERTICALIDAD: Todos los pases efectuados con la mano o las manos deberán salir en posición vertical. Con pie se procurará conseguir verticalidad. [VÍDEO](#)

NO CHICLE: No pasar a quien nos ha pasado. [VÍDEO](#)

VENTAJA: Circunstancia dada cuando un jugador/a del Equipo Atacante recibe balón y es capaz de tocar a un rival con su mano (pivotando). En este caso, jugador/a tocado será expulsado hasta el término de esa jugada (entrará automáticamente después de jugada). El jugador/a con balón reiniciará jugada con balón quieto, vertical en suelo, en ese mismo lugar con la posibilidad de patear a portería o pasar con pie a compañero/a. La ventaja solamente podrá ser buscada durante la jugada, no al cruzar balón la portería. [VÍDEO](#)

POSESIÓN: La posesión de cada equipo se ve condicionada a efectuar un número inferior o igual a 5 pases (incluyendo el pase por portería), conocido con el nombre de jugada. Si anotan, continúan con posesión. [VÍDEO](#)

CAMBIO DE POSESIÓN, ([VÍDEO](#)) todo cambio de posesión se inicia partiendo de posiciones iniciales (Equipo Atacante círculo externo y Equipo Defensor círculo interno). Situaciones que provocan dicho cambio:

- *Rival intercepta balón cuando atraviesa la portería (antes NO). **OPOSICIÓN REGULADA** [VÍDEO](#)
- *Cuando el balón toca el suelo.
- *Ante infracción.

INFRACCIONES, habrá que tener en cuenta:

- ***Equipo con balón**: si no respeta cualquiera de las reglas anteriores cambio de posesión automático.
- ***Equipo sin balón**: si este equipo obstaculiza pases o movimientos del equipo con balón durante la jugada (antes de hacer pasar el balón por portería) reciben un aviso, la jugada se para y el equipo con balón continúa con posesión e inicia jugada de nuevo, en ese mismo lugar, con balón en suelo, vertical. Si persiste el equipo sin balón y alcanza los tres avisos, se le otorga -2 puntos, y el equipo con balón sigue en posesión e inicia jugada de nuevo. (Desde posiciones iniciales)
- ***Ante cualquier tipo de falta antideportiva o de respeto**, cambio de posesión (en caso de tener posesión equipo infractor) y -2 puntos para el equipo infractor.



DINÁMICA DE JUEGO



Mayo 2018

G O U B A K

Collective sports of collaboration-opposition (regulated), mixed, inclusive, in which two teams of 5 members each (♂♂♂♂♂ or ♀♀♀♀♀), face each other in shared court around a single central goal (three posts located at the vertices of an equilateral triangle with side 1 m), in order to pass the ball cleanly through the goal so on the other side, a partner can catch it before it touches the ground and before of being intercepted by the rival. The game time consists of two parts of 15 minutes each. With a total of 30 minutes, the teams must try to reach and maintain 15 points until the end of the match to achieve the goal of the game.

AIM OF THE GAME:
Reach and maintain
15 points.

POINT + : When the player in possession of the ball is able to pass it with his hand or hands through the goal, cleanly, and a partner, on the other side, catches it before falling to the ground and before being intercepted by the rival. Awarding value of the area where it receives 1, 2 or 3 points. [VIDEO](#)

POINT - : When the player in possession of the ball is able to kick the ball and crosses the goal cleanly, trapping it, on the other side, a teammate before falling to the ground and before being intercepted by the opponent. In this case, the opposing team will be subtracted 1, 2 or 3 points according to the reception area. [VIDEO](#)

PLAYER WITH THE BALL: You can only move in the area you receive, passing before 5 seconds. [VIDEO](#)

PLAYER WITHOUT THE BALL PASSES: Walk freely without invading the goal area (G). [VIDEO](#)

PASSES: Pin and receiver must be in different areas at the time of reception. [VIDEO](#)

VERTICALITY: All passes made with the hand or hands should come out in an upright position. With the foot the player will try to achieve verticality. [VIDEO](#)

GUM EFFECT: Not pass the ball to whoever has passed it to us. [VIDEO](#)

ADVANTAGE: Circumstance given when a player of the attacking team receives a ball and is able to touch an opponent with his hand (pivoting). In this case, the player touched will be sent off until the end of that play (he will automatically enter after the play). The player with the ball restarts the play with a still ball, vertical on the ground, in that same place with the possibility of kicking on goal or passing with foot to partner. The advantage can only be sought during the play, not when crossing the goal. [VIDEO](#)

POSSESSION: The possession of each team is conditioned to make a number less than or equal to 5 passes (including passing through goal), known by the name of PLAY. If they score, they continue with possession. [VIDEO](#)

CHANGE OF POSSESSION, ([VIDEO](#)) any change of possession begins starting from initial positions (Attacking Team, outer circle and Defender Team, inner circle). Situations that cause such change:

- *Rival intercepts the ball when it crosses the goal (not before). **REGULATED OPPOSITION** [VIDEO](#)
- *When the ball touches the ground.
- *At the infraction.

INFRACTIONS, bear in mind:

***Team with ball:** if it does not respect any of the previous rules change of automatic possession.

***Team without the ball:** if this team blocks passes or movements of the team with the ball during the play (before passing the ball through goal) receive a warning, the play is stopped and the team with the ball continues with possession and starts play again, in that same place, with the ball on the ground, vertical. If the team without the ball reoffends and reaches the three warnings, it is awarded -2 points, and the team with the ball remains in possession and starts the play again. (From initial positions)

***In case of any kind of unsportsmanlike behavior or disrespect,** change of possession (in case of possession of a team offender) and -2 points for the offending team.



FLOW/DYNAMIC OF THE GAME



May 2018

<https://goubaksport.com/>